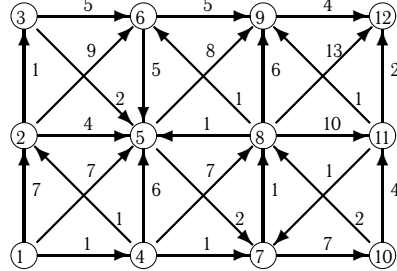
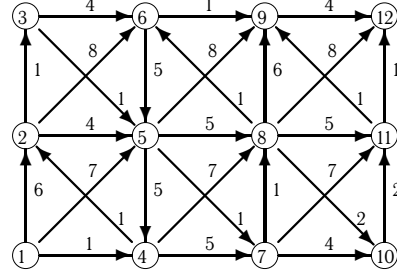


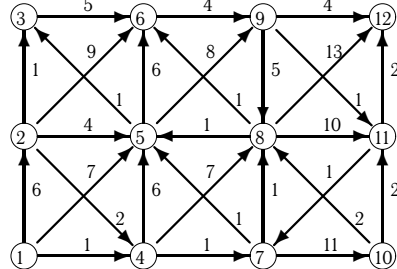
13.27.



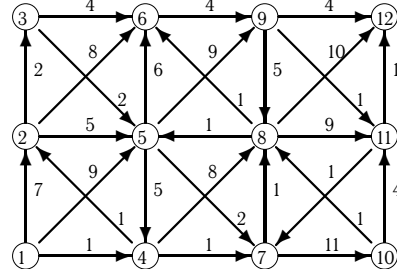
13.28.



13.29.



13.30.



4.1.1. Пример. Дан взвешенный орграф (рис. 34). Найти кратчайший путь из вершины A в B .

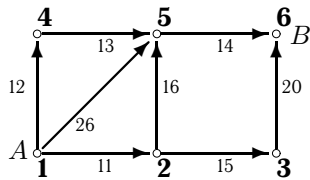


Рис. 34

Решение

Применим алгоритм Е. Дейкстры [10], с.343; [29], с.128; [13], с.151.

Пошаговый алгоритм определения кратчайшего расстояния из вершины A в B состоит в следующем. С каждой вершиной связывается метка. Метка может быть постоянной или временной. Первоначально

вершине A присывается постоянная метка 0 , а всем остальным ∞ . На первом шаге вычисляются расстояния от вершины с постоянной меткой A до всех остальных. Если до некоторой вершины не соединена с вершиной с постоянной меткой или дуга направлена в обратную сторону, то расстояние принимается ∞ . Найденные расстояния являются временными метками вершин. Минимальная из временных меток берется за постоянную. На следующем шаге временные метки всех вершин (кроме тех, у которых постоянные метки) вычисляются как сумма значения последней полученной постоянной метки и расстояния

от нее, в том случае, если это значение не больше предыдущего значения временной метки этой вершины. Минимальная из временных меток опять берется за постоянную. Процесс продолжается до тех пор, пока вершина B не получит постоянную метку. Значение этой метки — кратчайшее расстояние от A до B .

Рассмотрим отдельные шаги решения.

1. Вершина A получает постоянную метку 0 , остальные — ∞ .

1	2	3	4	5	6
0	∞	∞	∞	∞	∞

2. Вычисляем расстояния от вершины 1 с постоянной меткой 0 . Вершины 2 , 4 и 5 меняют свои временные метки на 11 , 12 и 26 . Остальные имеют прежние метки ∞ . Очевидно, наименьшая метка 11 . Она и становится постоянной.

1	2	3	4	5	6
0			∞	∞	∞
	11	∞	12	26	∞

3. Вычисляем расстояния от вершины 2 с постоянной меткой 11 . Вершины 3 и 5 имеют расстояния 15 и 16 до вершины 2 , метка которой имеет значение 11 . Суммируя, получаем значения 26 и 27 . Для вершины 5 прежнее значение 26 было меньше нового значения 27 . Следовательно значение метки 5 не меняем, оно остается равным 26 . Из трех временных меток 12 , 26 и 26 наименьшая принадлежит вершине 4 . Эта метка становится постоянной.

1	2	3	4	5	6
0		∞		∞	∞
	11	∞	12	26	∞
		26		∞	

4. Вычисляем расстояния от вершины 4 с постоянной меткой 12 . Вершина 5 имеет до нее расстояние 13 . Суммируя $13+12$, получаем значение 25 временной метки вершины 5 вместо прежнего значения 26 . Из двух временных меток вершин 3 и 5 наименьшая принадлежит вершине 5 . Эта метка становится постоянной.

1	2	3	4	5	6
0		∞			∞
	11	∞	12		∞
		26			∞
		26		25	∞

5. На следующем этапе, вычисляя расстояния от вершины 5 с постоянной меткой 25, приходим к конечной вершине B . Но ее метка $25+14=39$ не становится постоянной, так как она не является минимальной. От вершины 5 до вершины 3 расстояние ∞ (они не соединены). Прежнее значение временной метки вершины 3 меньше ∞ . Поэтому метка вершины 3 не меняется. Метка вершины 3 со значением 26 меньше 39 становится постоянной и от нее на следующем этапе ищем расстояния.

1	2	3	4	5	6
0					∞
	11		12		∞
					∞
				25	∞
		26			39

6. От вершины 3 до вершины 6 расстояние 20, так как $26+20>39$, то значение метки 6 не меняем. На этом шаге она остается прежней и единственной временной меткой. Временная метка вершины 6 становится постоянной, что означает конец процесса. Минимальное расстояние от A до B равно 39.

Две Maple-программы для определения кратчайшего пути в орграфе приведены на с. 122 и с. 124.

4.2. Поток в сети

Сетью называют взвешенный орграф с двумя выделенными вершинами: истоком и стоком. Исток имеет нулевую полустепень захода, а сток нулевую степень исхода. Поток выходит из истока и без потерь, в том же объеме заходит в сток. Условие равновесия (по объему входа и выхода) выполняется и для каждой вершины сети. Вес дуг означает как правило пропускную способность дуги. Задача о наибольшем потоке в сети не единственная, но вероятно, основная задача для потоков в сети.