

## § 84. Естественные координатные оси. Вектор кривизны

Проведем в точке  $M$  кривой  $AB$  соприкасающуюся плоскость, нормальную плоскость, перпендикулярную к касательной, и спря-

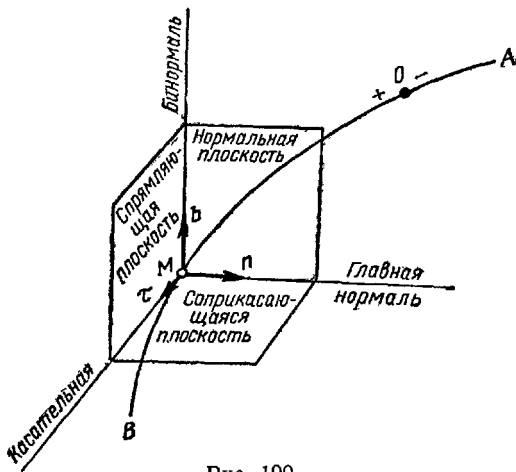


Рис. 190.

мяющую плоскость, перпендикулярную соприкасающейся и нормальной плоскостям, образующую с этими плоскостями естественный трехгранник (рис. 190).

Линия пересечения соприкасающейся и нормальной плоскостей называется главной нормалью кривой.

Линия пересечения нормальной и спрямляющей плоскостей называется *биномалью кривой*.

*Естественными координатными осями* называются три взаимно перпендикулярные оси: *касательная*, направленная в сторону возрастания дуговой координаты, *главная нормаль*, направленная в сторону вогнутости кривой и *биномаль*, направленная по отношению к касательной и главной нормали так же, как ось  $Oz$  направлена по отношению к осям  $Ox$  и  $Oy$  в правой системе координатных осей. Единичные векторы-орты этих осей обозначаются соответственно  $\tau$ ,  $n$  и  $b$ .

Естественные координатные оси имеют начало в точке  $M$  кривой и при движении точки  $M$  по этой кривой перемещаются вместе с ней, оставаясь взаимно перпендикулярными, но изменяя свое направление в пространстве.

Возьмем на кривой  $AB$  две точки  $M$  и  $M_1$ , соответствующие дуговым координатам  $OM = s$  и  $OM_1 = s + \Delta s$ . Покажем орты касательной  $\tau$  и  $\tau_1$  в этих точках (рис. 191). Модуль орта  $\tau$ , равный единице, постоянен, но направление орта изменяется при перемещении точки по кривой, т. е. *орта  $\tau$  является переменным вектором*.

Определим приращение орта  $\tau$  на участке  $MM_1 = \Delta s$ . Для этого отложим от точки  $M$  орт  $\tau_1$  и построим при этой точке параллелограмм, одной из сторон которого будет орт  $\tau$ , а диагональю — орт  $\tau_1$ . Тогда другая сторона параллелограмма будет приращением орта  $\Delta\tau$ , так как  $\tau_1 = \tau + \Delta\tau$ .

Разделим приращение орта  $\Delta\tau$  на приращение дуговой координаты  $\Delta s$ . Вектор  $K_{cp} = \frac{\Delta\tau}{\Delta s}$ , характеризующий поворот касательной к кривой на участке  $MM_1$ , называется вектором средней кривизны кривой на участке  $MM_1$ . Этот вектор имеет направление вектора  $\Delta\tau$ , т. е. направлен в сторону вогнутости кривой.

Предел  $K$ , к которому стремится вектор средней кривизны кривой  $K_{cp}$ , когда  $\Delta s$  стремится к нулю, называется *вектором кривизны кривой* в данной точке:

$$K = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\Delta\tau}{\Delta s}.$$

Орт касательной к кривой является вектором-функцией дуговой координаты  $s$ , так как его направление зависит от положения точки на кривой, т. е.

$$\tau = \tau(s).$$

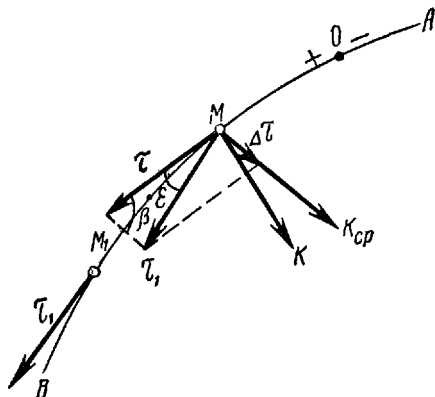


Рис. 191.

Тогда

$$K = \frac{d\tau}{ds}. \quad (84.1)$$

Следовательно, *вектор кривизны кривой в данной точке равен производной от орта касательной к кривой по дуговой координате.*

Для определения модуля этого вектора рассмотрим равнобедренный треугольник, образованный  $\tau$ ,  $\tau_1$  и  $\Delta\tau$  (рис. 191).

Угол  $\epsilon$  между направлениями касательных в двух точках кривой  $M$  и  $M_1$  называется *углом смежности*. При малом расстоянии  $\Delta s$  угол смежности тоже мал.

Модуль  $|\Delta\tau|$  найдем как длину основания равнобедренного треугольника с малым углом  $\epsilon$  при вершине и боковыми сторонами, равными единице.

Тогда

$$|\Delta\tau| = 2\tau \sin \frac{\epsilon}{2} \approx 2 \cdot 1 \cdot \frac{\epsilon}{2} = \epsilon.$$

Модуль вектора кривизны  $K$  определяется по формуле

$$K = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \left| \frac{\Delta\tau}{\Delta s} \right| = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\epsilon}{\Delta s}.$$

Из дифференциальной геометрии известно, что предел отношения угла смежности  $\epsilon$  к приращению дуговой координаты  $\Delta s$ , при стремлении  $\Delta s$  к нулю, равен кривизне кривой  $\frac{1}{\rho}$ , где  $\rho$  — радиус кривизны кривой в точке  $M$ .

Таким образом, получим модуль вектора кривизны

$$K = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\epsilon}{\Delta s} = \frac{1}{\rho}.$$

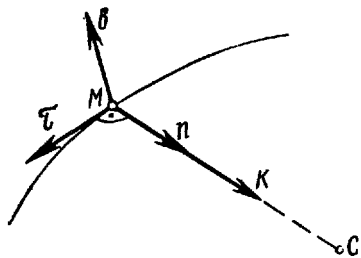


Рис. 192.

Установим также направление вектора кривизны.

Вектор средней кривизны  $K_{ср}$  находится в плоскости треугольника, составленного векторами  $\tau$ ,  $\tau_1$  и  $\Delta\tau$ , предельным положением которого является соприкасающаяся плоскость. Следовательно, вектор кривизны  $K$  расположен в соприкасающейся плоскости.

Рассмотрим угол  $\beta$ , составленный вектором  $K_{ср}$  с касательной в точке  $M$  (рис. 191).

$$2\beta = 180^\circ - \epsilon; \quad \beta = 90^\circ - \frac{\epsilon}{2}.$$

При приближении точки  $M_1$  к  $M$  угол смежности  $\epsilon$  стремится к нулю, а потому

$$\lim_{\epsilon \rightarrow 0} \beta = 90^\circ.$$

Так как вектор кривизны  $\mathbf{K}$  расположен в соприкасающейся плоскости и перпендикулярен орту  $\boldsymbol{\tau}$ , то он направлен по главной нормали к центру кривизны кривой (рис. 192).

Представим вектор  $\mathbf{K}$  в виде произведения орта на модуль этого вектора

$$\mathbf{K} = \mathbf{n} \frac{1}{\rho}, \quad (84.2)$$

где  $\rho = MC$  — радиус кривизны кривой в данной точке  $M$ .

### § 85. Определение ускорения точки при задании ее движения естественным способом. Касательное и нормальное ускорения точки

Определим проекции ускорения точки на естественные координатные оси. Для этого представим вектор скорости точки по формуле (79.2):

$$\mathbf{v} = \boldsymbol{\tau} \frac{ds}{dt}.$$

Определим ускорение точки по формуле (82.1), продифференцировав по  $t$  произведение двух переменных величин:

$$\mathbf{w} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \frac{d\boldsymbol{\tau}}{dt} \frac{ds}{dt} + \boldsymbol{\tau} \frac{d^2s}{dt^2} = \frac{d\boldsymbol{\tau}}{ds} \frac{ds}{dt} \frac{ds}{dt} + \boldsymbol{\tau} \frac{d^2s}{dt^2}.$$

По формулам (84.1) и (84.2) получим

$$\frac{d\boldsymbol{\tau}}{ds} = \mathbf{K} = \mathbf{n} \frac{1}{\rho}.$$

Так как проекция скорости на касательную  $\tilde{v} = \frac{ds}{dt}$  может отличаться от модуля скорости  $v$  только знаком, то

$$\left(\frac{ds}{dt}\right)^2 = v^2.$$

Подставив эти выражения, получим вектор ускорения в виде

$$\mathbf{w} = \mathbf{n} \frac{v^2}{\rho} + \boldsymbol{\tau} \frac{d^2s}{dt^2}. \quad (85.1)$$

Ускорение точки равно геометрической сумме двух векторов, один из которых направлен по главной нормали и называется *нормальным ускорением*, а другой направлен по касательной и называется *касательным ускорением точки* (рис. 193):

$$\mathbf{w} = \mathbf{w}_n + \mathbf{w}_\tau, \quad (85.2)$$

где нормальное ускорение точки

$$w_n = n \frac{v^2}{\rho}, \quad (85.3)$$

а касательное ускорение точки на основании формул (85.1) и (79.3):

$$w_\tau = \tau \frac{d^2s}{dt^2} = \tau \frac{d\tilde{v}}{dt}. \quad (85.4)$$

Скалярные множители  $\frac{v^2}{\rho}$  и  $\frac{d^2s}{dt^2} = \frac{d\tilde{v}}{dt}$  в выражениях (85.3) и (85.4), определяющих нормальное и касательное ускорения точки, представляют собой проекции ускорения точки на главную нормаль и касательную.

Проекция ускорения точки на бинормаль оказалась равной нулю, так как вектор ускорения расположен в соприкасающейся плоскости (см. § 82).

Согласно формуле (85.3) имеем:

$$w_n = \frac{v^2}{\rho}, \quad (85.5)$$

т. е. проекция ускорения точки на главную нормаль

равна квадрату модуля скорости точки, деленному на радиус кривизны траектории в соответствующей точке. Эта проекция всегда положительна.

Из этого следует, что нормальное ускорение точки всегда направлено к центру кривизны траектории и равно по модулю этой проекции.

Условимся алгебраическую величину касательного ускорения обозначать  $\tilde{w}_\tau$ , а его модуль  $w_\tau$ .

Согласно формуле (85.4) имеем:

$$\tilde{w}_\tau = \frac{d^2s}{dt^2} = \frac{d\tilde{v}}{dt}, \quad (85.6)$$

т. е. проекция ускорения точки на касательную равна второй производной от дуговой координаты точки по времени или первой производной от алгебраической величины скорости точки по времени.

Эта проекция имеет знак плюс, если направления касательного ускорения точки  $w_\tau$  и орта  $\tau$  совпадают, и знак минус, если они противоположны.

$$\text{Очевидно, что } w_\tau = |\tilde{w}_\tau| = \left| \frac{d^2s}{dt^2} \right| = \left| \frac{d\tilde{v}}{dt} \right|.$$

Таким образом, в случае естественного способа задания движения, когда известны траектория точки, а следовательно, ее радиус кри-

визны  $\rho$  в любой точке и уравнение движения  $s = f(t)$ , можно найти проекции ускорения точки на естественные оси и по ним определить модуль и направление ускорения точки:

$$w = \sqrt{w_\tau^2 + w_n^2}, \quad (85.7)$$

$$\cos(\mathbf{w}, \boldsymbol{\tau}) = \frac{\tilde{w}_\tau}{w}; \quad \cos(\mathbf{w}, \mathbf{n}) = \frac{w_n}{w},$$

где  $(\mathbf{w}, \boldsymbol{\tau})$  и  $(\mathbf{w}, \mathbf{n})$  — углы, образованные направлением ускорения с принятыми направлениями касательной и главной нормали в данной точке.

Если проекции скорости  $v$  и касательного ускорения  $w_\tau$  на касательную  $\tilde{v} = \frac{ds}{dt}$  и  $\tilde{w}_\tau = \frac{d^2s}{dt^2}$  имеют одинаковые знаки, то и направления этих векторов совпадают, т. е. точка движется ускоренно.

Если же их проекции  $\tilde{v} = \frac{ds}{dt}$  и  $\tilde{w}_\tau = \frac{d^2s}{dt^2}$  имеют различные знаки, то и направления  $v$  и  $w_\tau$  противоположны, т. е. точка движется замедленно.

При движении точки только в сторону возрастания дуговой координаты, согласно формулам (79.5) и (85.6), имеем:

$$v = \frac{ds}{dt}$$

$$w_\tau = \left| \frac{dv}{dt} \right|, \quad (85.8)$$

где  $v$  — модуль скорости точки.

При этом, если  $\frac{dv}{dt} > 0$ , т. е. модуль скорости возрастает, точка движется ускоренно, а если  $\frac{dv}{dt} < 0$  — замедленно.

При прямолинейном движении точки радиус кривизны траектории  $\rho = \infty$  и, следовательно,

$$w_n = \frac{v^2}{\rho} = 0.$$

*Нормальное ускорение существует лишь при криволинейном движении точки и характеризует изменение направления скорости.*

При равномерном движении точки  $v = \text{const}$  и, следовательно,

$$w_\tau = \left| \frac{dv}{dt} \right| = 0.$$

*Касательное ускорение точки существует лишь при неравномерном движении точки и характеризует изменение модуля скорости.*

**Пример 50.** По условию примера 47 определить ускорение точки в моменты времени 6 и 12 сек.