

вим граф  $B \xrightarrow{b} C$ . Получим компоненты скорости  $v_{Cx} = v_{Bx} - \dot{\varphi}b \sin \varphi$ ,  $v_{Cy} = v_{By} + \dot{\varphi}b \cos \varphi$ . Точка  $B$  — неподвижный шарнир, поэтому при  $v_{Bx} = v_{By} = 0$  получаем скорость поршня  $v_{Cx} = -\dot{\varphi}b \sin \varphi$ ,  $v_{Cy} = \dot{\varphi}b \cos \varphi$ , откуда  $v_C^2 = (\dot{\varphi}b)^2$ . Аналогично из графа  $A \xrightarrow{a} B$  имеем  $v_{Bx} = v_{Ax} - \dot{\varphi}a \sin \varphi$ ,  $v_{By} = v_{Ay} + \dot{\varphi}a \cos \varphi$ . Откуда находим компоненты скорости центра масс муфты  $v_{Ax} = \dot{\varphi}a \sin \varphi$ ,  $v_{Ay} = -\dot{\varphi}a \cos \varphi$ , и  $v_A^2 = (\dot{\varphi}a)^2$ . Кинетическая энергия системы (муфта 1 и ползун 2) имеет вид

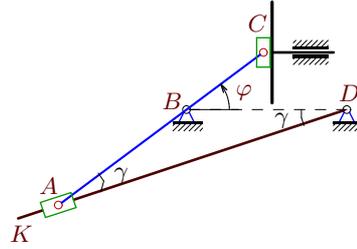


Рис. 137

$$T = \frac{m_1 v_A^2}{2} + \frac{J_1 \omega_1^2}{2} + \frac{m_2 v_C^2}{2},$$

где  $\omega_1 = \dot{\varphi}/2$ , или, с учетом выражений  $v_C^2 = (\dot{\varphi}b)^2$ ,  $v_A^2 = (\dot{\varphi}a)^2$ , получаем вид  $T = A\dot{\varphi}^2/2$ . Обобщенная сила

$$Q = (-Fv_{Cx} + (-m_1g)v_{Ay} + (-m_2g)v_{Cy} + M\omega_1) / \dot{\varphi} = \\ = Fb \sin \varphi + (am_1 - bm_2)g \cos \varphi + M/2.$$

Кинетическая энергия не зависит от обобщенной координаты, поэтому уравнение Лагранжа имеет простой вид  $\ddot{\varphi}A = Q$ .

### Системы с двумя степенями свободы

Система уравнений Лагранжа 2-го рода для систем с двумя степенями свободы имеет следующий вид:

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_1} \right) - \frac{\partial T}{\partial q_1} = Q_1, \\ \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_2} \right) - \frac{\partial T}{\partial q_2} = Q_2. \quad (3.12)$$

Обобщенные координаты  $q_1, q_2$ , соответствующие обобщенные силы —  $Q_1, Q_2$ .

**Задача 39.** Система состоит из однородного цилиндра радиусом  $R$  массой  $m_1$  и бруска массой  $m_2$  (рис. 138). Брусок скользит по гладкой горизонтальной поверхности, цилиндр катится без проскальзывания по бруску. К оси цилиндра приложена горизонтальная сила  $F$ , к цилиндру — момент  $M$ . Определить ускорение бруска.

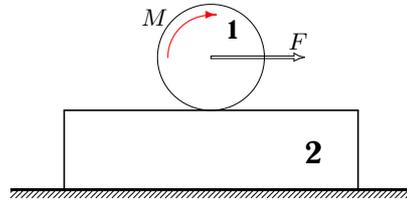


Рис. 138

**Решение**

Выбираем две независимые переменные  $q_1 = x_1$  и  $q_2 = x_2$ , однозначно описывающие положение системы. Пусть переменная  $x_1$  указывает положение центра цилиндра по отношению к неподвижной системе отсчета, а  $x_2$  — положение бруска относительно той же неподвижной системы отсчета<sup>1</sup>. Направляем оси  $x_2$  и  $x_1$  в сторону движения, т.е. направо (рис.139).

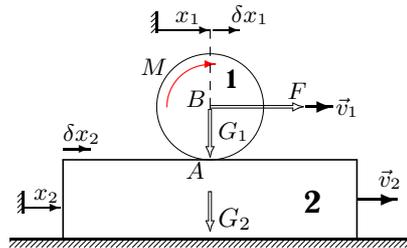


Рис. 139

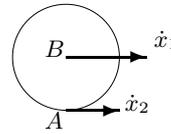


Рис. 140

Выражаем кинетическую энергию системы через обобщенные скорости  $\dot{x}_1 = v_1$  и  $\dot{x}_2 = v_2$ . Кинетическую энергию всей системы представляем в виде суммы кинетических энергий цилиндра и бруска:  $T = T_1 + T_2$ . Находим кинетическую энергию цилиндра, совершающего плоское движение,

$$T_1 = \frac{m_1 v_1^2}{2} + \frac{J \omega_1^2}{2}. \quad (3.13)$$

Угловая скорость  $\omega_1$  зависит от разности скоростей центра цилиндра и точки касания (рис. 140). Составляем кинематический граф  $A \xrightarrow{\frac{1}{\pi/2}} B$ .

<sup>1</sup>В качестве обобщенной координаты  $q_1$  можно также взять угол поворота цилиндра или смещение центра цилиндра относительно бруска. Возможны и иные наборы обобщенных координат.

Получаем уравнение для скоростей в проекции на ось  $x$ :

$$v_{Bx} = v_{Ax} - \omega_{1z}R \sin(\pi/2),$$

где  $R$  — радиус цилиндра. Так как цилиндр катится по бруску без проскальзывания, скорость  $v_{Ax}$  точки касания равна скорости бруска  $\dot{x}_2$ . Отсюда имеем

$$\omega_{1z} = (\dot{x}_2 - \dot{x}_1)/R. \quad (3.14)$$

Подставляем в (3.13) момент инерции однородного цилиндра относительно его оси,  $J = m_1 R^2/2$ . В результате, с учетом (3.14), получаем выражение для кинетической энергии цилиндра:

$$T_1 = \frac{m_1}{4}(2\dot{x}_1^2 + (\dot{x}_2 - \dot{x}_1)^2).$$

Кинетическая энергия бруска  $T_2 = m_2 \dot{x}_2^2/2$ . Кинетическая энергия всей системы

$$T = \frac{m_1}{4}(2\dot{x}_1^2 + (\dot{x}_2 - \dot{x}_1)^2) + \frac{m_2 \dot{x}_2^2}{2}.$$

Обобщенные силы  $Q_1, Q_2$  вычисляем по формуле  $Q_i = \partial N / \partial \dot{x}_i$ ,  $i = 1, 2$ , где  $N$  — мощность активных сил системы, вычисленная как сумма скалярных произведений сил на скорости точек их приложения и моментов на угловые скорости:  $N = \vec{F} \cdot \vec{v}_B + \vec{M} \cdot \vec{\omega}_1$ . Очевидно,  $F_x = F$ ,  $M_z = -M$ . Отсюда имеем  $N = F\dot{x}_1 - (M/R)(\dot{x}_2 - \dot{x}_1)$ . Дифференцируем это выражение и находим  $Q_1 = M/R + F$ ,  $Q_2 = -M/R$ .

Записываем уравнения Лагранжа (3.3.2) и вычисляем входящие в них производные:

$$\begin{aligned} \frac{\partial T}{\partial v_1} &= m_1 v_1 + \frac{m_1}{2}(v_1 - v_2), & \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial T}{\partial v_1} \right) &= \frac{3m_1}{2} a_1 - \frac{m_1}{2} a_2, \\ \frac{\partial T}{\partial v_2} &= m_2 v_2 + \frac{m_1}{2}(v_2 - v_1), & \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial T}{\partial v_2} \right) &= -\frac{m_1}{2} a_1 + \left( \frac{m_1}{2} + m_2 \right) a_2, \\ \frac{\partial T}{\partial x_1} &= 0, & \frac{\partial T}{\partial x_2} &= 0, \end{aligned}$$

где  $a_1 = \dot{v}_1$ ,  $a_2 = \dot{v}_2$ . В результате, уравнения Лагранжа принимают вид

$$\begin{aligned} 3a_1 m_1 - a_2 m_1 &= 2F + 2M/R, \\ -a_1 m_1 + a_2(m_1 + 2m_2) &= -2M/R. \end{aligned} \quad (3.15)$$

Решаем систему уравнений (3.15):

$$a_1 = \frac{F(m_1 + 2m_2) + 2m_2M/R}{m_1(m_1 + 3m_2)}, \quad a_2 = \frac{F - 2M/R}{m_1 + 3m_2}.$$

Maple-программа для решения этой задачи дана на с. 211.

**Задача 40.** Механическая система с идеальными стационарными связями имеет две степени свободы и состоит из груза  $A$  и однородных цилиндров  $B$  и  $C$ . Цилиндр  $C$  падает вертикально вниз и передает движение цилиндру  $B$  и грузу  $A$ , с которыми он связан нерастяжимой нитью. Нить разматывается с цилиндра  $C$ . Даны массы тел  $m_A$ ,  $m_B$ ,  $m_C$  (рис.141). Найти ускорение груза  $A$ .

**Решение**

Выбираем две независимые переменные  $q_1 = x$  и  $q_2 = \varphi$ , однозначно описывающие положение системы (рис.142). Переменная  $x$  указывает положение груза по отношению к неподвижной системе отсчета, а  $\varphi$  — поворот цилиндра  $C$ .

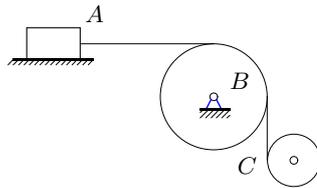


Рис. 141

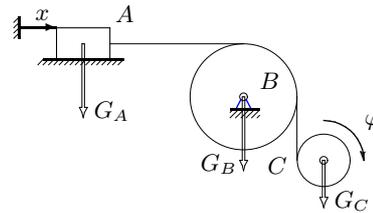


Рис. 142

Выражаем кинетическую энергию системы через обобщенные скорости  $\dot{x}$  и  $\dot{\varphi}$ .

Кинетическую энергию всей системы представляем в виде суммы кинетических энергий груза и цилиндров:  $T = T_A + T_B + T_C$ .

Находим кинетическую энергию поступательного движения груза,

$$T_A = \frac{m_A \dot{x}^2}{2}.$$

Кинетическая энергия вращающегося цилиндра

$$T_B = \frac{J_B \omega_B^2}{2} = \frac{m_B R_B^2 (\dot{x}/R_B)^2}{2 \cdot 2} = \frac{m_B \dot{x}^2}{4}.$$

Находим кинетическую энергию цилиндра  $C$ , совершающего плоское движение:

$$T_C = \frac{m_C v_C^2}{2} + \frac{J_C \omega_C^2}{2}.$$

Угловая скорость цилиндра  $C$  равна  $\omega_C = \dot{\varphi}$ . Скорость центра масс складывается из переносной скорости  $\dot{x}$  и относительной  $R_C\dot{\varphi}$ :

$$T_C = \frac{m_C(\dot{x} + R_C\dot{\varphi})^2}{2} + \frac{m_C R_C^2 \dot{\varphi}^2}{4}.$$

Кинетическая энергия всей системы

$$T = (1/2)\dot{x}^2(m_A + m_B/2 + m_C) + \dot{x}\dot{\varphi}m_C R_C + (3/4)\dot{\varphi}^2 m_C R_C^2.$$

Обобщенную силу  $Q_x$  вычисляем по формуле  $Q_x = \delta A_x / \delta x$ , где  $\delta A_x$  — элементарная работа всех сил на перемещении  $\delta x$ . Фиксируем угол поворота цилиндра  $C$ :  $\delta\varphi = 0$ . Груз  $A$  перемещается по горизонтали на расстояние  $\delta x$ , цилиндр  $B$  поворачивается на некоторый угол, а цилиндр  $C$  поступательно перемещается вниз на расстояние  $\delta x$ . На этом перемещении работу совершает только сила  $m_C g$ , следовательно,  $\delta A_x = m_C g \delta x$  и  $Q_x = m_C g$ . Аналогично, фиксируя перемещение груза ( $\delta x = 0$ ), даем приращение углу поворота цилиндра  $C$  и вычисляем  $Q_\varphi = m_C g R_C$ .

Записываем уравнения Лагранжа (3.3.2) и вычисляем входящие в них производные:

$$\begin{aligned} \frac{\partial T}{\partial \dot{x}} &= \dot{x}(m_A + 0.5m_B + m_C) + \dot{\varphi}R_C m_C, \\ \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial T}{\partial \dot{x}} \right) &= \ddot{x}(m_A + 0.5m_B + m_C) + \ddot{\varphi}R_C m_C, \\ \frac{\partial T}{\partial \dot{\varphi}} &= \dot{x}R_C m_C + 1.5\dot{\varphi}R_C^2 m_C, \quad \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial T}{\partial \dot{\varphi}} \right) = \ddot{x}R_C m_C + 1.5\ddot{\varphi}R_C^2 m_C, \\ \frac{\partial T}{\partial x} &= 0, \quad \frac{\partial T}{\partial \varphi} = 0. \end{aligned}$$

В результате, уравнения Лагранжа принимают вид

$$\begin{aligned} (m_A + 0.5m_B + m_C)\ddot{x} + m_C R_C \ddot{\varphi} &= m_C g, \\ m_C \ddot{x} + 1.5m_C \ddot{\varphi} R_C &= m_C g. \end{aligned} \quad (3.16)$$

Решаем систему уравнений (3.16) и находим ускорения:

$$\ddot{x} = \frac{2m_C g}{6m_A + 3m_B + 2m_C}, \quad \ddot{\varphi} = \frac{2(2m_A + m_B)g}{R_C(6m_A + 3m_B + 2m_C)}.$$

**Задача 41.** Цилиндр радиуса  $r$  катится без проскальзывания по бруску. Брусок скользит по гладкой горизонтальной поверхности (рис. 143). Масса бруска 1 равна  $4m$ , масса точки 2, расположенной на ободе цилиндра, равна  $m$ , цилиндра 3 —  $3m$ . За обобщенные координаты принять смещение бруска  $x$  и угол поворота цилиндра  $\varphi$ . Найти функцию Рауса.