

ные условия равновесия механической системы будут изложены в § 139 и 144.

2. Докажем, что условия (40') являются не только необходимыми, но и достаточными условиями равновесия для сил, действующих на абсолютно твердое тело. Пусть на свободное твердое тело, находящееся в покое, начинает действовать система сил, удовлетворяющая условиям (40'), где  $O$  любая точка, т. е., в частности, и точка  $C$ . Тогда уравнения (40) дают  $\bar{v}_C = \text{const}$  и  $\bar{K}_C = \text{const}$ , а так как тело вначале было в покое, то  $\bar{v}_C = 0$  и  $\bar{K}_C = 0$ . При  $\bar{v}_C = 0$  точка  $C$  неподвижна и тело может иметь только вращение с угловой скоростью  $\omega$  вокруг некоторой мгновенной оси  $Cl$  (см. § 60). Тогда по формуле (33) у тела будет  $K_l = J_l \omega$ . Но  $K_l$  есть проекция вектора  $\bar{K}_C$  на ось  $Cl$ , а так как  $\bar{K}_C = 0$ , то и  $K_l = 0$ , откуда следует, что и  $\omega = 0$ , т. е. что при выполнении условий (40') тело остается в покое.

3. Из предыдущих результатов вытекают, в частности, исходные положения 1 и 2, сформулированные в § 2, так как очевидно, что две силы, изображенные на рис. 2, удовлетворяют условиям (40') и являются уравновешенными и что если к действующим на тело силам прибавить (или от них отнять) уравновешенную систему сил, т. е. удовлетворяющую условиям (40'), то ни эти условия, ни уравнения (40), определяющие движение тела, не изменятся.

## Глава XXV

### ТЕОРЕМА ОБ ИЗМЕНЕНИИ КИНЕТИЧЕСКОЙ ЭНЕРГИИ СИСТЕМЫ

#### § 121. КИНЕТИЧЕСКАЯ ЭНЕРГИЯ СИСТЕМЫ

*Кинетической энергией системы называется скалярная величина  $T$ , равная сумме кинетических энергий всех точек системы:*

$$T = \sum m_k v_k^2 / 2. \quad (41)$$

Кинетическая энергия является характеристикой и поступательного, и вращательного движений системы. Главное отличие величины  $T$  от введенных ранее характеристик  $\bar{Q}$  и  $\bar{K}_O$  состоит в том, что кинетическая энергия является величиной скалярной и притом существенно положительной. Поэтому она не зависит от направлений движения частей системы и не характеризует изменений этих направлений.

Отметим еще следующее важное обстоятельство. Внутренние силы действуют на части системы по взаимно противоположным направлениям. По этой причине они, как мы видели, не изменяют векторных характеристик  $\bar{Q}$  и  $\bar{K}_O$ . Но если под действием внутренних сил будут изменяться модули скоростей точек системы, то при этом будет изменяться и величина  $T$ . Следовательно, кинетическая энер-

гия системы отличается от величин  $\bar{Q}$  и  $\bar{K}_O$  еще и тем, что на ее изменение влияет действие и внешних, и внутренних сил.

Если система состоит из нескольких тел, то ее кинетическая энергия равна сумме кинетических энергий этих тел.

Найдем формулы для вычисления кинетической энергии тела в разных случаях движения.

1. **П о с т у п а т е л ь н о е д в и ж е н и е.** В этом случае все точки тела движутся с одинаковыми скоростями, равными скорости центра масс. Следовательно, для любой точки  $v_k = v_C$  и формула (41) дает

$$T_{\text{пост}} = \sum m_k v_C^2 / 2 = (\sum m_k) v_C^2 / 2$$

или

$$T_{\text{пост}} = M v_C^2 / 2. \quad (42)$$

Таким образом, *кинетическая энергия тела при поступательном движении равна половине произведения массы тела на квадрат скорости центра масс.*

2. **В р а щ а т е л ь н о е д в и ж е н и е.** Если тело вращается вокруг какой-нибудь оси  $Oz$  (см. рис. 295), то скорость любой его точки  $v_k = \omega h_k$ , где  $h_k$  — расстояние точки от оси вращения, а  $\omega$  — угловая скорость тела. Подставляя это значение в формулу (41) и вынося общие множители за скобки, получим

$$T_{\text{вр}} = \sum m_k \omega^2 h_k^2 / 2 = (\sum m_k h_k^2) \omega^2 / 2.$$

Величина, стоящая в скобках, представляет собой момент инерции тела относительно оси  $z$ . Таким образом, окончательно найдем

$$T_{\text{вр}} = J_z \omega^2 / 2, \quad (43)$$

т. е. *кинетическая энергия тела при вращательном движении равна половине произведения момента инерции тела относительно оси вращения на квадрат его угловой скорости.*

3. **П л о с к о п а р а л л е л ь н о е д в и ж е н и е \***. При этом движении скорости всех точек тела в каждый момент времени распределены так, как если бы тело вращалось вокруг оси, перпендикулярной плоскости движения и проходящей через мгновенный центр скоростей  $P$  (рис. 303). Следовательно, по формуле (43)

$$T_{\text{плоск}} = J_P \omega^2 / 2, \quad (43')$$

где  $J_P$  — момент инерции тела относительно названной выше оси;  $\omega$  — угловая скорость тела.

Величина  $J_P$  в формуле (43') будет переменной, так как положение центра  $P$  при движении тела все время меняется. Введем вместо  $J_P$  постоянный момент инерции  $J_C$  относительно оси, проходящей через центр масс  $C$  тела. По теореме Гюйгенса (см. § 103)  $J_P = J_C + M d^2$ , где  $d = PC$ . Подставим это выражение для  $J_P$  в (43'). Учт

\* Этот случай может быть получен как частный из рассмотренного в следующем пункте общего случая движения твердого тела.

вая, что точка  $P$  — мгновенный центр скоростей и, следовательно,  $\omega d = \omega \cdot PC = v_C$ , где  $v_C$  — скорость центра масс  $C$ , окончательно найдем

$$T_{\text{плоск}} = Mv_C^2/2 + J_C\omega^2/2. \quad (44)$$

Следовательно, при плоскопараллельном движении кинетическая энергия тела равна энергии поступательного движения со скоростью центра масс, сложенной с кинетической энергией вращательного движения вокруг центра масс.

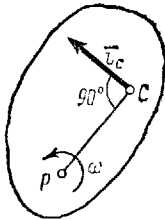


Рис. 303

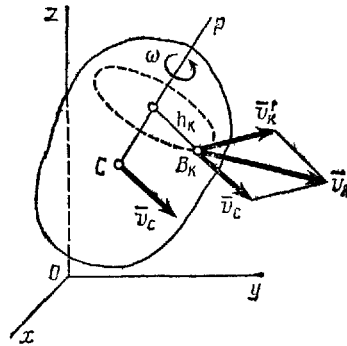


Рис. 304

4\*. Общий случай движения. Если выбрать центр масс  $C$  тела в качестве полюса (рис. 304), то движение тела в общем случае будет складываться из поступательного со скоростью  $\bar{v}_C$  полюса и вращательного вокруг мгновенной оси  $CP$ , проходящей через этот полюс (см. § 63). При этом, как показано в § 63, скорость  $\bar{v}_k$  любой точки тела  $B_k$  складывается из скорости  $\bar{v}_C$  полюса и скорости, которую точка получает при вращении тела вокруг полюса (вокруг оси  $CP$ ) и которую мы обозначим  $\bar{v}'_k$ , т. е.  $\bar{v}_k = \bar{v}_C + \bar{v}'_k$ . При этом по модулю  $v'_k = \omega h_k$ , где  $h_k$  — расстояние точки  $B_k$  от оси  $CP$ , а  $\omega$  — угловая скорость тела, которая (см. § 63) не зависит от выбора полюса. Тогда\*

$$\bar{v}_k^2 = v_k^2 = (\bar{v}_C + \bar{v}'_k)^2 = \bar{v}_C^2 + v_k'^2 + 2\bar{v}_C \cdot \bar{v}'_k.$$

Подставляя это значение  $v_k^2$  в равенство (41) и учитывая, что  $v_k' = \omega h_k$ , найдем

$$T = (\sum m_k) \bar{v}_C^2/2 + (\sum m_k h_k^2) \omega^2/2 + \bar{v}_C \sum m_k \bar{v}'_k,$$

где общие множители сразу вынесены за скобки.

В полученном равенстве первая скобка дает массу  $M$  тела, а вторая равна моменту инерции  $J_{CP}$  тела относительно мгновенной

\* Из определения скалярного произведения двух векторов следует, что  $\bar{v}^2 = \bar{v} \cdot \bar{v} = v v \cos 0^\circ = v^2$ , т. е. скалярный квадрат вектора равен квадрату его модуля. Этот результат здесь использован; мы будем пользоваться им без оговорок и в дальнейшем.

оси  $CP$ . Величина же  $\Sigma m_k \bar{v}'_k = 0$ , так как она представляет собой количество движения, получаемое телом при его вращении вокруг оси  $CP$ , проходящей через центр масс тела (см. § 110).

В результате окончательно получим

$$T = Mv_C^2/2 + J_{CP}\omega^2/2. \quad (45)$$

Таким образом, *кинетическая энергия тела в общем случае движения (в частности, и при плоскопараллельном движении) равна кинетической энергии поступательного движения со скоростью центра масс, сложенной с кинетической энергией вращательного движения вокруг оси, проходящей через центр масс.*

Если за полюс взять не центр масс  $C$ , а какую-нибудь другую точку  $A$  тела и мгновенная ось  $AP$  при этом не будет все время проходить через центр масс, то для этой оси  $\Sigma m_k \bar{v}'_k \neq 0$  и формулы вида (45) мы не получим.

Рассмотрим примеры.

**Задача 136.** Вычислить кинетическую энергию катящегося без скольжения сплошного цилиндрического колеса массой  $M$ , если скорость его центра равна  $v_C$  (см. рис. 308, а).

**Решение.** Колесо совершает плоскопараллельное движение. По формуле (44) или (45)

$$T = Mv_C^2/2 + J_C\omega^2/2.$$

Считаем колесо сплошным однородным цилиндром; тогда (см. § 102)  $J_C = MR^2/2$ , где  $R$  — радиус колеса. С другой стороны, так как точка  $B$  является для колеса мгновенным центром скоростей, то  $v_C = \omega \cdot BC = \omega R$ , откуда  $\omega = v_C/R$ . Подставляя все эти значения, найдем

$$T = Mv_C^2/2 + MR^2v_C^2/4R^2 = (3/4) Mv_C^2.$$

**Задача 137.** В детали  $A$ , движущейся поступательно со скоростью  $\bar{u}$ , имеются направляющие, по которым со скоростью  $v$  перемещается тело  $B$  массой  $m$ . Зная угол  $\alpha$  (рис. 305), определить кинетическую энергию тела  $B$ .

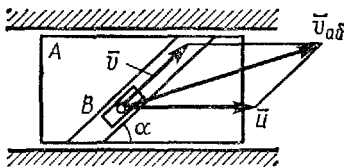


Рис. 305

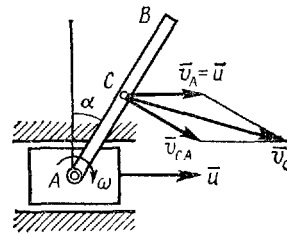


Рис. 306

**Решение.** Абсолютное движение тела  $B$  будет поступательным со скоростью  $v_{аб} = v + u$  (см. § 68). Тогда

$$T = mv_{аб}^2/2 = m(v^2 + u^2 + 2vu \cos \alpha)/2.$$

Заметим, что если тело совершает сложное движение, то его полная кинетическая энергия не равна в общем случае сумме кинетических энергий относительного и переносного движений. Так, в данном примере

$$T_{от} + T_{пер} = mv^2/2 + mu^2/2 \neq T.$$

**Задача 138.** Часть механизма состоит из движущейся поступательно со скоростью  $u$  детали (рис. 306) и прикрепленного к ней на оси  $A$  стержня  $AB$  длиной  $l$  и массой  $M$ . Стержень вращается вокруг оси  $A$  (в направлении, указанном дуговой стрелкой) с угловой скоростью  $\omega$ . Определить кинетическую энергию стержня при данном угле  $\alpha$ .

**Решение.** Стержень совершает сложное (плоскопараллельное) движение. По формуле (44) или (45)  $T = Mv_C^2/2 + J_C\omega^2/2$ .

Скорость точки  $C$  складывается из скорости  $\bar{v}_A = \bar{u}$  и скорости  $\bar{v}_{CA}$  (или  $\bar{v}_{CT}$ ), модуль которой  $v_{CA} = \omega l/2$ . Следовательно (рис. 306),  $v_C^2 = u^2 + v_{CA}^2 + 2uv_{CA}\cos\alpha$ . Угловая скорость вращения стержня вокруг центра  $C$  такая же, как и вокруг конца  $A$ , так как  $\omega$  не зависит от выбора полюса. Кроме того, в задаче 119 (см. § 103) было показано, что  $J_C = Ml^2/12$ .

Подставляя все эти данные, получим  $T = M(u^2 + \omega^2 l^2/4 + u\omega l \cos\alpha)/2 + Ml^2\omega^2/24 = Mu^2/2 + Ml^2\omega^2/6 + (Ml\omega u \cos\alpha)/2$ . Заметим, что в данном случае нельзя считать

$$T = T_{\text{пост}} + T_{\text{вр}} = Mu^2/2 + J_A\omega^2/2 = Mu^2/2 + Ml^2\omega^2/6.$$

Результат этот неверен, так как по доказанной теореме формула  $T = T_{\text{пост}} + T_{\text{вр}}$  справедлива только тогда, когда ось вращения проходит через центр масс тела, а ось  $A$  через центр масс не проходит.

## § 122. НЕКОТОРЫЕ СЛУЧАИ ВЫЧИСЛЕНИЯ РАБОТЫ

Работа сил вычисляется по формулам, полученным в § 87 и 88. Рассмотрим дополнительно следующие случаи.

1. **Работа сил тяжести, действующих на систему.** Работа силы тяжести, действующей на частицу весом  $p_k$ , будет равна  $p_k(z_{k0} - z_{k1})$ , где  $z_{k0}$  и  $z_{k1}$  — координаты, определяющие начальное и конечное положения частицы (см. § 88). Тогда, учтя, что  $\sum p_k z_k = Pz_C$  (см. § 32), найдем для суммы работ всех сил тяжести, действующих на систему, значение

$$A = \sum p_k z_{k0} - \sum p_k z_{k1} = P(z_{C0} - z_{C1}).$$

Этот результат можно еще представить в виде

$$A = \pm Ph_C,$$

где  $P$  — вес системы,  $h_C$  — вертикальное перемещение центра масс (или центра тяжести). Следовательно, работа сил тяжести, действующих на систему, вычисляется как работа их главного вектора (в случае твердого тела — равнодействующей)  $\bar{P}$  на перемещении центра масс системы (или центра тяжести тела).

2. **Работа сил, приложенных к вращающемуся телу.** Элементарная работа приложенной к телу силы  $\bar{F}$  (рис. 307) будет равна (см. § 87)

$$dA = F_\tau ds = F_\tau h d\varphi,$$

так как  $ds = h d\varphi$ , где  $d\varphi$  — элементарный угол поворота тела.

Но, как легко видеть\*,  $F_\tau h = m_z(F)$ . Будем называть величину

\* Если разложить  $\bar{F}$  по направлениям  $B\tau$ ,  $BC$  и  $Bz'$  (см. рис. 307), то  $m_z(\bar{F}) = m_z(\bar{F}_\tau)$ , так как моменты двух других составляющих равны нулю.