

**Решение**

Воспользуемся кинематическими уравнениями Эйлера (9.1), с. 256, для определения проекций угловой скорости на подвижные оси координат. Дифференцируя заданные функции, получаем

$$\begin{aligned}\omega_x &= \sqrt{2} \sin(\sin t) \sin(2t + \pi/4) + 2 \cos(\sin t), \\ \omega_y &= \sqrt{2} \cos(\sin t) \sin(2t + \pi/4) - 2 \sin(\sin t), \\ \omega_z &= \sqrt{2} \cos(2t + \pi/4) + \cos t.\end{aligned}$$

При  $t = 0$  имеем

$$\omega_x = 2, \quad \omega_y = 1, \quad \omega_z = 2.$$

Находим модуль угловой скорости

$$\omega = \sqrt{\omega_x^2 + \omega_y^2 + \omega_z^2} = 3 \text{ с}^{-1}.$$

Для проверки можно воспользоваться кинематическими уравнениями Эйлера в проекции на неподвижные оси координат

$$\begin{aligned}\omega_{x'} &= \dot{\varphi} \sin \psi \sin \theta + \dot{\theta} \cos \psi, \\ \omega_{y'} &= -\dot{\varphi} \cos \psi \sin \theta + \dot{\theta} \sin \psi, \\ \omega_{z'} &= \dot{\varphi} \cos \theta + \dot{\psi},\end{aligned}\tag{9.2}$$

или, еще проще, готовой формулой для модуля угловой скорости

$$\omega = \sqrt{\dot{\psi}^2 + \dot{\varphi}^2 + \dot{\theta}^2 + 2\dot{\varphi}\dot{\psi} \cos \vartheta}.$$

Легко проверить, что эту формулу можно получить как из уравнений (9.1), так и из уравнений (9.2):

$$\omega = \sqrt{\omega_{x'}^2 + \omega_{y'}^2 + \omega_{z'}^2}.$$

**К19. Поворот вокруг произвольной оси**

Результат поворота тела вокруг оси с единичным вектором  $\vec{e}$  на угол  $\alpha$  описывается формулой Родрига <sup>1</sup> [10]

$$\vec{X}' = \vec{X} + 2q_0 \vec{b} + 2\vec{q} \times \vec{b},\tag{9.3}$$

где  $\vec{q} = \vec{e} \sin(\alpha/2)$ ,  $\vec{b} = \vec{q} \times \vec{X}$ ,  $q_0 = \cos(\alpha/2)$ ,  $\vec{X}$  — радиус-вектор точки  $A$ ,  $\vec{X}'$  — радиус-вектор точки  $A'$ , в которую точка  $A$  перейдет после поворота.

<sup>1</sup> Benjamin-Olinde Rodrigues (1795–1851) — французский математик, механик.

Эта же формула часто записывается в другом виде

$$\vec{X}' = \vec{X} \cos \alpha + \vec{e}(1 - \cos \alpha) \vec{e} \cdot \vec{X} + \vec{e} \times \vec{X} \sin \alpha.$$

### Условия задач

Твердое тело, закрепленное шарниром в начале координат, поворачивается на угол  $\alpha$  вокруг вектора  $\vec{d}$ . Найти перемещение точки  $A$ . Заданы координаты начального положения точки, угол  $\alpha$  (или его тригонометрические функции).

#### К19.1.

$$\alpha = \pi/2, \vec{d} = (1, 2, -2), A(1, 12, 8).$$

#### К19.3.

$$\alpha = -\pi/2, \vec{d} = (2, 1, 2), A(-3, 5, 5).$$

#### К19.5.

$$\sin(\alpha/2) = 0,6, \cos(\alpha/2) = 0,8, \\ \vec{d} = (1, 4, 8), A(-5, 0, -5).$$

#### К19.7.

$$\alpha = \pi/2, \vec{d} = (1, 2, -2), A(4, 3, 5).$$

#### К19.9.

$$\alpha = -\pi/2, \vec{d} = (2, 1, 2), A(-1, 7, 5).$$

#### К19.11.

$$\sin(\alpha/2) = 0,6, \cos(\alpha/2) = 0,8, \\ \vec{d} = (1, 4, 8), A(-1, 4, -3).$$

#### К19.13.

$$\alpha = \pi/2, \vec{d} = (1, 2, -2), A(7, 5, 1).$$

#### К19.15.

$$\alpha = -\pi/2, \vec{d} = (2, 1, 2), A(1, 5, 1).$$

#### К19.17.

$$\sin(\alpha/2) = 0,6, \cos(\alpha/2) = 0,8, \\ \vec{d} = (1, 4, 8), A(4, 0, -5).$$

#### К19.19.

$$\alpha = \pi/2, \vec{d} = (1, 2, -2), A(11, 12, 4).$$

#### К19.21.

$$\alpha = -\pi/2, \vec{d} = (2, 1, 2), A(-4, 1, 8).$$

#### К19.2.

$$\alpha = \pi/2, \vec{d} = (1, -2, 2), A(5, 3, 5).$$

#### К19.4.

$$\alpha = \pi, \vec{d} = (8, 4, 1), A(-8, 0, 1).$$

#### К19.6.

$$\sin(\alpha/2) = 0,8, \cos(\alpha/2) = -0,6, \\ \vec{d} = (-2, 1, -2), A(-6, 2, 1).$$

#### К19.8.

$$\alpha = \pi/2, \vec{d} = (1, -2, 2), A(7, 1, 5).$$

#### К19.10.

$$\alpha = \pi, \vec{d} = (8, 4, 1), A(-5, -4, 2).$$

#### К19.12.

$$\sin(\alpha/2) = 0,8, \cos(\alpha/2) = -0,6, \\ \vec{d} = (-2, 1, -2), A(-4, 1, 3).$$

#### К19.14.

$$\alpha = \pi/2, \vec{d} = (1, -2, 2), A(9, 9, 15).$$

#### К19.16.

$$\alpha = \pi, \vec{d} = (8, 4, 1), A(-4, -1, 0).$$

#### К19.18.

$$\sin(\alpha/2) = 0,8, \cos(\alpha/2) = -0,6, \\ \vec{d} = (-2, 1, -2), A(8, 6, 10).$$

#### К19.20.

$$\alpha = \pi/2, \vec{d} = (1, -2, 2), A(12, 6, 6).$$

#### К19.22.

$$\alpha = \pi, \vec{d} = (8, 4, 1), A(-8, -3, 4).$$

**К19.23.**

$$\sin(\alpha/2) = 0,6, \cos(\alpha/2) = 0,8,$$

$$\vec{d} = (1, 4, 8), A(-5, -4, -3).$$

**К19.25.**

$$\alpha = \pi/2, \vec{d} = (1, 2, -2), A(2, 12, 4).$$

**К19.27.**

$$\alpha = -\pi/2, \vec{d} = (2, 1, 2), A(-1, 2, 9).$$

**К19.29.**

$$\sin(\alpha/2) = 0,6, \cos(\alpha/2) = 0,8,$$

$$\vec{d} = (1, 4, 8), A(-2, -3, 4).$$

**К19.24.**

$$\sin(\alpha/2) = 0,8, \cos(\alpha/2) = -0,6,$$

$$\vec{d} = (-2, 1, -2), A(-7, 1, 0).$$

**К19.26.**

$$\alpha = \pi/2, \vec{d} = (1, -2, 2), A(6, 14, 2).$$

**К19.28.**

$$\alpha = \pi, \vec{d} = (8, 4, 1), A(-7, -4, 0).$$

**К19.30.**

$$\sin(\alpha/2) = 0,8, \cos(\alpha/2) = -0,6,$$

$$\vec{d} = (-2, 1, -2), A(-4, -3, -5).$$

**Пример решения**

**Задача.** Твердое тело, закрепленное шарниром в начале координат, поворачивается на угол  $\alpha = -\pi/2$  вокруг вектора  $\vec{d} = (1, 0, 0)$ . Найти перемещение точки  $A(0, 17, 31)$  (рис. 163).

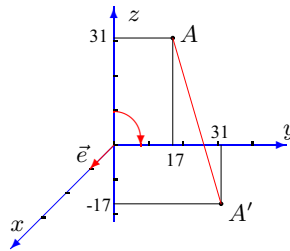


Рис. 163

**Решение**

*Способ 1.* Воспользуемся формулой Родрига (9.3). Вектор перемещения имеет вид  $\Delta \vec{X} = \vec{X}' - \vec{X}$ .

Единичный вектор  $\vec{e}$ , определяющий направление оси, вокруг которой производится поворот, в данном случае совпадает с заданным вектором  $\vec{d}$ <sup>1</sup>. Вычислим все необходимые величины

$$q_0 = \cos(-\pi/4) = \sqrt{2}/2, \vec{X} = \begin{bmatrix} 0 \\ 17 \\ 31 \end{bmatrix}, \vec{q} = -\sqrt{2}/2 \vec{e} = \begin{bmatrix} -\sqrt{2}/2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

<sup>1</sup> В общем случае  $\vec{e} = \vec{d}/|\vec{d}| = \vec{d}/\sqrt{d_x^2 + d_y^2 + d_z^2}$

$$\vec{b} = \begin{bmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -\sqrt{2}/2 & 0 & 0 \\ 0 & 17 & 31 \end{bmatrix} = \sqrt{2}/2 \begin{bmatrix} 0 \\ 31 \\ -17 \end{bmatrix}, \quad 2q_0 \vec{b} = \begin{bmatrix} 0 \\ 31 \\ -17 \end{bmatrix},$$

$$2\vec{q} \times \vec{b} = 2 \begin{bmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -\sqrt{2}/2 & 0 & 0 \\ 0 & 31\sqrt{2}/2 & -17\sqrt{2}/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -17 \\ -31 \end{bmatrix}.$$

Вычисляем вектор перемещения

$$\Delta \vec{X} = \vec{X}' - \vec{X} = 2q_0 \vec{b} + 2\vec{q} \times \vec{b} = \begin{bmatrix} 0 \\ 31 \\ -17 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ -17 \\ -31 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 14 \\ -48 \end{bmatrix}.$$

Модуль перемещения  $AA'$  равен (рис. 163)

$$|\Delta \vec{X}| = \sqrt{14^2 + 48^2} = 50.$$

*Способ 2.* Найдем параметры Эйлера [10], соответствующие заданному повороту тела. Один параметр уже найден, это  $q_0 = \cos(-\pi/4) = \sqrt{2}/2$ , другие являются координатами вектора  $\vec{q}$  в разложении по неподвижным осям<sup>1</sup>, т. е.

$$q_1 = -\sqrt{2}/2, \quad q_2 = 0, \quad q_3 = 0.$$

Компоненты оператора поворота имеют вид

$$\begin{aligned} r_{11} &= 2(q_0^2 + q_1^2) - 1, & r_{12} &= 2(q_1 q_2 - q_0 q_3), & r_{13} &= 2(q_1 q_3 + q_0 q_2), \\ r_{12} &= 2(q_1 q_2 + q_0 q_3), & r_{22} &= 2(q_0^2 + q_2^2) - 1, & r_{23} &= 2(q_2 q_3 - q_0 q_1), \\ r_{13} &= 2(q_1 q_3 - q_0 q_2), & r_{32} &= 2(q_2 q_3 + q_0 q_1), & r_{33} &= 2(q_0^2 + q_3^2) - 1. \end{aligned}$$

Таким образом, матрица оператора поворота  $R$  в данной задаче имеет вид

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Для вычисления столбца компонент вектора  $\vec{X}'$  умножим эту матрицу на столбец компонент вектора  $\vec{X}$ :

$$\vec{X}' = R\vec{X} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 17 \\ 31 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 31 \\ -17 \end{bmatrix}.$$

Оба способа дают один и тот же результат.

<sup>1</sup> Легко проверить свойство параметров Эйлера:  $q_0^2 + q_1^2 + q_2^2 + q_3^2 = 1$ .